

Perancangan Website Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan Framework CodeIgniter Pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate

Widiawati¹, Hairil Kurniadi Siradjuddin²

¹Prodi Manajemen Informatika
Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara

²Fakultas Teknik, Prodi Teknik Informatika
Universitas Khairun Ternate
widia.wati.250399@gmail.com

Abstrak

Madrasah Aliyah Alkhairaat merupakan salah satu Sekolah Islami pada Kota Ternate. Sebagai sekolah yang memiliki peran besar bagi masyarakat luas tentunya sangat membutuhkan Teknologi Informasi seperti *website* untuk mengelola data maupun proses seleksi siswa baru. Tujuan penelitian ini adalah membuat Perancangan *Website* Sistem Seleksi Siswa Baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate. Pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan teknik wawancara dan observasi. Tahapan kemudian penelitian dimulai dari analisis sistem, perancangan sistem, dan pengembangan sistem. Metode analisis sistem adalah metode terstruktur dengan menggunakan model *bottom-up*, untuk perancangannya menggunakan metode berorientasi objek sedangkan untuk pengembangannya menggunakan metode *Prototyping*. Sistem ini dirancang dengan Alat Bantu UML (*Unified Modeling Language*), bahasa pemrograman yang di gunakan adalah *HTML*, *CSS*, dan *PHP*, *Database* dibuat menggunakan *MySQL*. Penelitian menghasilkan *website* seleksi siswa baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kota Ternate yang memudahkan pihak sekolah pada proses pengelolaan data seleksi serta menginformasikan pengumuman kelulusan, untuk siswa baru dapat memudahkan proses seleksi dan pengumuman kelulusan siswa baru dimana saja, tanpa harus datang ke sekolah terkait.

Kata Kunci: Perancangan Sistem *Website*, Seleksi Siswa baru

Abstract

Madrasah Aliyah Alkhairaat is one of the Islamic Schools in Ternate City. As a school that has a significant role for the wider community, of course, need Information Technology such as websites to manage data and the selection process of new students. The purpose of this study was to create a New Student Selection System Website Design at Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Ternate City. Data collection in this study uses interview and observation techniques. The next stage of research starts with system analysis, system design, and system development. The system analysis method is a structured method using a bottom-up model, for the design using object-oriented methods while for its development using the Prototyping method. This system is designed with UML (Unified Modeling Language) Tools. The programming languages used are HTML, CSS, and PHP. The database is created using MySQL. The research produced a new student selection website at Madrasah Aliyah Alkhairaat Ternate City which made it easy for schools to manage the selection data and

inform graduation announcements, for new students to facilitate the selection process and the announcement of new student graduations everywhere, without having to come to the relevant school.

Keywords: *Website System Design, New Student Selection*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi saat ini sangatlah tumbuh dengan pesat. Perkembangan teknologi informasi saat ini memberi berbagai keuntungan dan kemudahan bagi manusia. Berbagai aspek kehidupan dan kegiatan memerlukan adanya teknologi informasi untuk menunjang kebutuhan mereka masing-masing. Oleh karena itu teknologi informasi merupakan elemen yang sangat penting yang tidak bisa dipisahkan dengan peradaban dunia saat ini.

Salah satu bukti berkembangnya teknologi informasi yang memiliki peran besar pada masyarakat adalah *website*. *website* sebuah situs pada umumnya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain yang ditempatkan pada sebuah server web (*hosting*). Dengan *website* tentu dapat membantu masyarakat dalam hal mencari informasi serta mudah menyelesaikan pekerjaan baik dibidang bisnis, pendidikan, dan lainnya, karena *website* dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

Berbagai penelitian telah dilakukan di sekolah, dan hampir semua sekolah mempunyai langkah yang sama dalam melakukan pendaftaran, seleksi, dan pengumuman kelulusan siswa baru. di jaman sekarang ini semua hal sudah dilakukan pada sistem termasuk proses pendaftaran, seleksi, dan pengumuman Kelulusan siswa baru. Namun hal ini belum di terapkan pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate. Madrasah Aliyah Alkhairaat merupakan

sekolah Islami yang memiliki peminat cukup banyak, santri yang tercatat saat ini berjumlah 250 santri.

Banyaknya santri yang mendaftar tentu membutuhkan waktu yang lama. Karena Proses pendaftaran, seleksi, dan pengumuman di Alkhairaat masih dilakukan secara Konvensional, yaitu siswa harus datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran, seleksi dan melihat pengumuman, sehingga membutuhkan waktu dan biaya yang cukup besar bagi siswa yang berada di luar daerah, dikarenakan siswa harus datang berulang-ulang hanya untuk melihat informasi pendaftaran, seleksi dan pengumuman. Tak hanya itu dalam hal mengelola data pendaftaran, seleksi, sampai pengumuman masih diinformasikan pada papan pengumuman kelulusan, Sehingga dianggap kurang efektif. Oleh karena itu dibutuhkan satu sistem informasi berbasis *website*.

Berdasarkan hasil uraian diatas maka diusulkan judul penelitian : “Perancangan *Website* Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate”.

Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah dari penelitian ini yaitu “ Bagaimana Merancang Sistem Seleksi Siswa Baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate?”

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah Merancang *Website* Sistem Seleksi Siswa baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpung Kota Ternate.

Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pihak sekolah dalam mengelola data pendaftaran, seleksi, dan menginformasikan pengumuman kelulusan.
2. Mempermudah Siswa Baru pada proses pendaftaran, seleksi, dan pengumuman dimana saja tanpa harus datang ke sekolah yang bersangkutan.

Tinjauan Pustaka

Penelitian yang dilakukan oleh Sugeng Priyanto (2018) yang berjudul Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis *Website* pada Poltek Wiratama Maluku Utara. Tujuan penelitian ini diharapkan dapat mempercepat informasi pendaftaran dan pengumuman hasil calon mahasiswa baru melalui website, meningkatkan kinerja dan pelayanan pada Politeknik Sains & Teknologi Wiratama Maluku Utara lebih efektif dan efisien. Serta dapat memudahkan admin mengelola data calon mahasiswa baru, mempercepat informasi pendaftaran dan pengumuman hasil calon mahasiswa baru melalui website, dan membantu panitia dalam penyeleksian calon mahasiswa baru untuk hal-hal yang berkaitan dengan pengaksesan data serta pemroses data, juga untuk meningkatkan kinerja dan pelayanan pada Politeknik Sains & Teknologi Wiratama Maluku Utara lebih efektif dan efisien. Penelitian sistem informasi Pendaftaran Mahasiswa

Baru berbasis *Website* ini belum menyediakan tes secara *online*.

Penelitian yang dilakukan oleh Ika Yuniva (2018) yang berjudul Pendekatan Model Waterfall Dalam Perancangan *Web* Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Menggunakan *Framework Bootstrap*. Tujuan penelitian ini agar pihak madrasah dapat memproses penerimaan siswa baru, pembayaran administrasi, serta laporan kelulusan siswa secara *online*. Hasil akhir dari perancangan *website* penerimaan siswa baru menggunakan *bootstrap* adalah laporan pendaftaran siswa, laporan kelulusan siswa, serta laporan pembayaran administrasi siswa baru pada sistem. Diharapkan dapat mempermudah kinerja user dalam hal melakukan pengelolaan data penerimaan siswa, laporan pendaftaran, kelulusan, dan laporan pembayaran secara *online*.

LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem

Secara garis besar sistem merupakan suatu kumpulan komponen dan elemen yang saling terintegrasi, komponen yang terorganisir dan bekerja sama dalam mewujudkan suatu tujuan tertentu, Menurut Sutanto dalam Djahir dan Pratita (2015:6) mengemukakan bahwa sistem adalah kumpulan/ grup dari subsistem / bagian /komponen apapun, baik fisik ataupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu.

Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai ciri-ciri karakteristik yang terdapat pada sekumpulan elemen yang harus dipahami dalam mengidentifikasi pembuatan sistem. (Hutahaean, 2015:3)

Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi di dalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang. (Hutahaean, 2015:6)

Pengertian Informasi

Menurut Azhar Susanto (2013:38), Informasi merupakan hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi, hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut.

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sutarman (2012), Sistem Informasi adalah sistem dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan, informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi).

Pengertian Seleksi

Menurut Priansa (2016:106), Seleksi adalah serangkaian langkah kegiatan yang digunakan untuk memutuskan apakah pelamar diterima atau ditolak.

Menurut Kasmir (2016:101), Seleksi adalah proses untuk memilih calon karyawan yang sesuai dengan persyaratan atau standar yang telah ditetapkan.

Menurut Bangun (2012:159), Seleksi adalah proses memilih calon karyawan yang memiliki kualifikasi sesuai dengan persyaratan pekerjaan.

Menurut Yani dalam Sinambela (2012:140), Seleksi adalah suatu proses pemilihan calon tenaga kerja yang paling memenuhi syarat untuk mengisi suatu lowongan pekerjaan.

Dari beberapa teori diatas penulis menyimpulkan pengertian seleksi adalah proses pemilihan calon pekerja yang paling memenuhi persyaratan yang ditetapkan oleh manajemen untuk mengisi kekosongan lowongan pekerjaan.

Pengertian Website

Menurut Abdullah (2015:1), *Web* dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

Pengertian Web Server

Menurut Supono dan Putratama (2016:6) *Web Server* adalah perangkat lunak *server* yang berfungsi untuk menerima permintaan dalam bentuk situs web melalui *HTTP* atau *HTTPS* dari klien itu, yang dikenal sebagai browser web dan mengirimkan kembali (reaksi) hasil dalam bentuk situs yang biasanya merupakan dokumen *HTML*.

Pengertian MySQL

Menurut Hidayatullah dan Jauhari (2015:180) *MySQL* adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah banyak oleh para pemogram aplikasi *web*. Contoh DBMS lainnya adalah : PostgreSQL (*freeware*), *SQLServer*, *MSAccess* dari *Microsoft*, DB2 dari *IBM*, *Oracle* dan *Oracle Corp*, *Dbase*, *FoxPro*, dsb.

Pengertian XAMPP

Menurut Kartini (2013:27-26) Xampp merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket.

Pengertian CodeIgniter

Menurut Supono dan Putratama (2016:109) *Codeigniter* adalah aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan model MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website* dinamis dengan menggunakan PHP .

Pengertian UML

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2014:133) berpendapat bahwa, UML (*Unified Modeling Language*) adalah Salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requerement*, membuat analisa dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

METODE PENELITIAN

Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini adalah pada Madrasah Aliyah Alkhairaat. Jl. Kakatua, Kalumpang, Kota Ternate Tengah, Maluku Utara.

Metode Pengumpulan Data

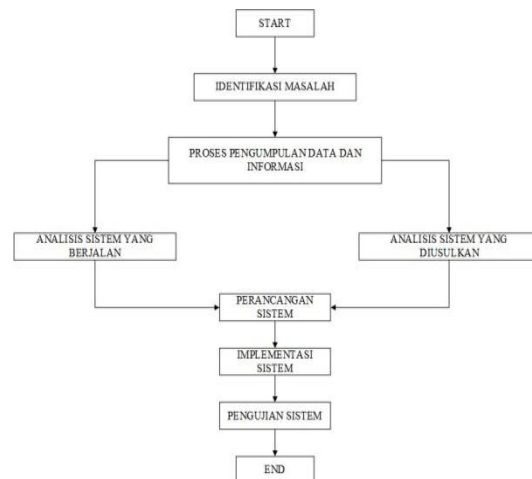
Metode pengumpulan data adalah langkah-langkah yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data dengan cara wawancara dan observasi. Wawancara yang dilakukan peneliti dengan cara tatap muka dan Tanya jawab langsung dengan Kesiswaan, Pimpinan, dan Siswa. sedangkan observasi dilakukan peneliti dengan mengamati sistem seleksi dan penerimaan siswa baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate.

Studi Kepustakaan

Dengan mencari dan mengumpulkan data yang diperlukan dari berbagai Jurnal-jurnal, Karya Tulis Ilmiah, Buku-buku, yang dapat menunjang dan menjadi referensi penyusunan laporan tugas akhir ini.

Alur Penelitian

Alur penelitian merupakan langkah-langkah perencanaan yang akan dilakukan dalam penelitian pengembangan sistem, berikut merupakan gambar alur penelitian yang akan digunakan :



Gambar 1. Alur Penelitian

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan pembuatan sistem Seleksi dan Penerimaan Siswa Baru ini menggunakan metode *Prototyping*. Metode *Prototyping* merupakan metode pengembangan yang sangat cepat dan pengujian model kerja aplikasi baru yang dilakukan secara berulang-ulang, jadi jika terjadi kesalahan pada sistem maka dapat diulang kembali pada tahap awal. Berikut merupakan tahapan penelitian dalam metode pengembangan sistem :

1. Pengumpulan kebutuhan

Pada tahap ini peneliti menganalisa dan mengidentifikasi kebutuhan sistem, dimana pengumpulan data dan

penelitian dilakukan dengan cara wawancara dan observasi. Peneliti melakukan wawancara secara langsung atau tatap muka yaitu dalam bentuk tanya jawab kepada bagian kesiswaan, pimpinan, dan siswa itu sendiri. Sedangkan observasi dilakukan oleh peneliti dengan terlibat langsung pada proses seleksi dan penerimaan siswa baru.

2. Membangun *Prototyping*

Pada tahap ini peneliti merancang sistem dengan menggunakan pendekatan terstruktur dan pendekatan berorientasi objek, dimana peneliti mendesain sistem secara umum dengan menggunakan *flowchart* dan pendekatan *bottom up* pada sistem yang berjalan dan diusulkan, sedangkan untuk mendesain sistem secara rinci peneliti menggunakan *UML* Melalui alat bantu *Microsoft Visio 2016*.

3. Menggunakan Sistem

Pada tahapan ini peneliti akan mengevaluasi sistem dan melakukan perbincangan dengan *user* mengenai sistem yang akan dibuat, yaitu dengan cara screen setiap tahapan dan gambar sistem.

4. Mengkodekan Sistem

pada tahapan ini peneliti akan merancang pengkodean sistem yang telah disepakati oleh *User* dengan menggunakan bahasa pemrograman *HTML, CSS, PHP* dan lainnya.

5. Menguji system

Setelah sistem melalui beberapa tahapan seperti perancangan, pengkodean, maka sistem siap digunakan. namun sebelum itu sistem akan diuji terlebih dahulu dengan menggunakan metode *Black box* agar kesalahan pada sistem dapat diketahui.

6. Evaluasi system

Setelah sistem diuji dan siap untuk digunakan oleh *user*, maka tahap selanjutnya yaitu peneliti mengevaluasi kembali dengan cara memberikan *questioner* pada *User* mengenai kinerja dari sistem.

7. Evaluasi *Prototyping*

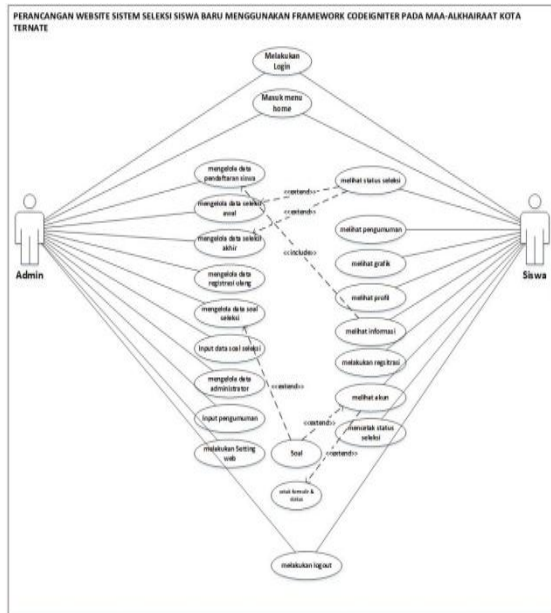
Sistem yang telah dibuat melalui beberapa tahapan seperti pengujian sistem dan perbincangan kesepakatan antara peneliti dan *user*, maka sistem pun layak dan siap untuk digunakan.

ANALISIS DAN PERANCANGAN

Sistem yang berjalan pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate dapat dideskripsikan sebagai berikut: diawali dengan siswa melihat jadwal beserta persyaratan pendaftaran, kemudian siswa mengambil formulir untuk diisi beserta persyaratannya, setelah melakukan pengisian formulir kemudian dikumpulkan pada panitia, panitia melakukan validasi yaitu memeriksa formulir serta persyaratan yang dikumpulkan oleh siswa. Jika pengisian formulir masih terdapat kesalahan atau persyaratan yang dikumpulkan kurang lengkap siswa diminta untuk melengkapi dan mengisi formulir kembali, namun jika berhasil maka siswa akan di tes, adapun tes yang akan diujikan adalah tes ngaji, tes tulis, dan wawancara. Panitia mengumumkan hasil verifikasi kelulusan siswa, jika siswa tidak lulus maka siswa dapat mengikuti gelombang berikutnya, namun jika siswa lulus diwajibkan melakukan pembayaran yaitu biaya pendaftaran dan biaya administrasi. panitia membuat tanda bukti pembayaran yang nantinya akan diberikan pada pimpinan untuk ditandatangani.

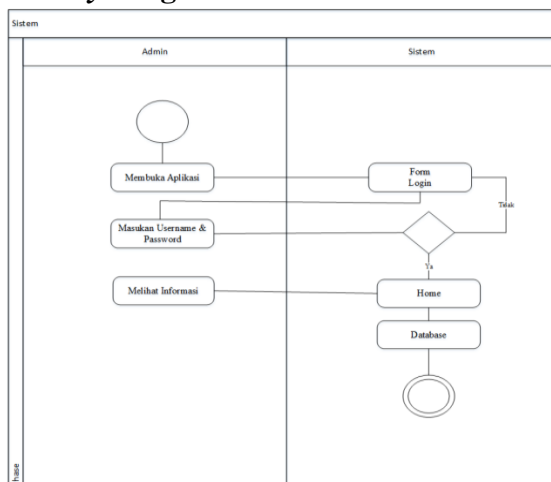
Use Case Diagram

Use case diagram merupakan bagian tertinggi dari fungsionalitas yang dimiliki sistem yang akan menggambarkan bagaimana seseorang atau aktor akan menggunakan atau memanfaatkan sistem. berikut merupakan *use case* diagram sistem seleksi siswa baru:

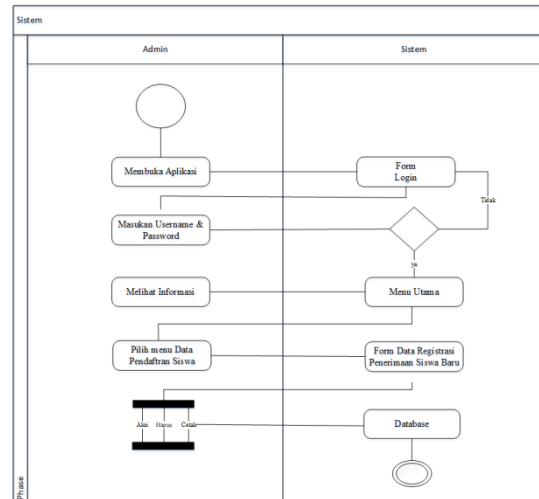


Gambar 3. Use Case Diagram

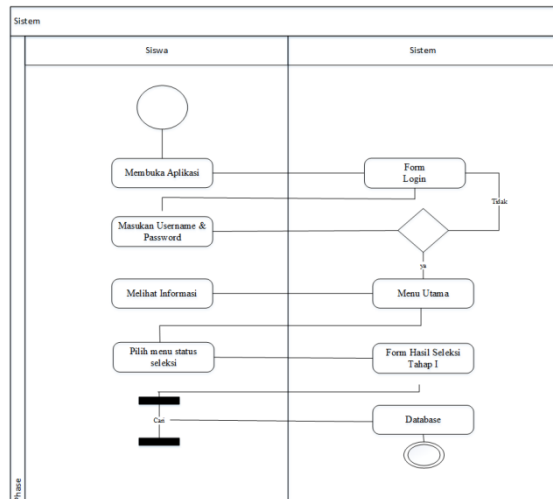
Activity Diagram



Gambar 4. Activity Login Admin



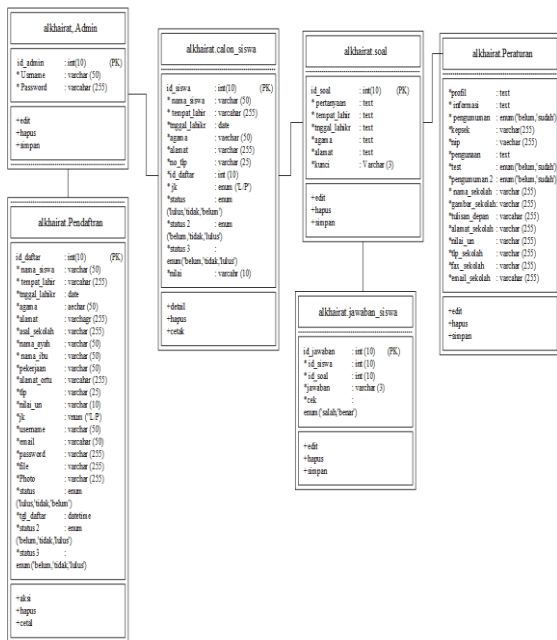
Gambar 5. Activity kelola registrasi siswa



Gambar 6. Activity status seleksi siswa

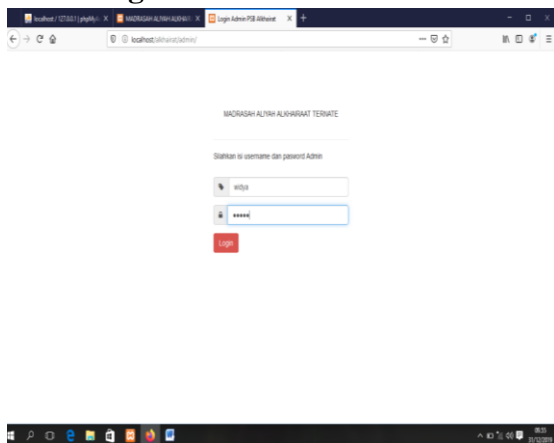
Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur statis *class* di dalam sistem. *Class* merepresentasikan sesuatu yang ditangani oleh sistem. Dengan melihat karakteristik sistem seleksi siswa baru yang dimulai dari bagian pendaftaran siswa baru, seleksi siswa sampai dengan proses-proses yang terjadi, maka dapat dibuat *class diagram*. Berikut merupakan *class diagram* perancangan *website* sistem seleksi siswa baru pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate:



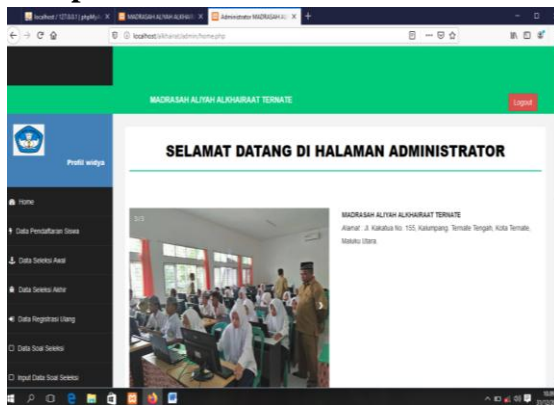
Gambar 7. Class Diagram

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN Form Login Admin



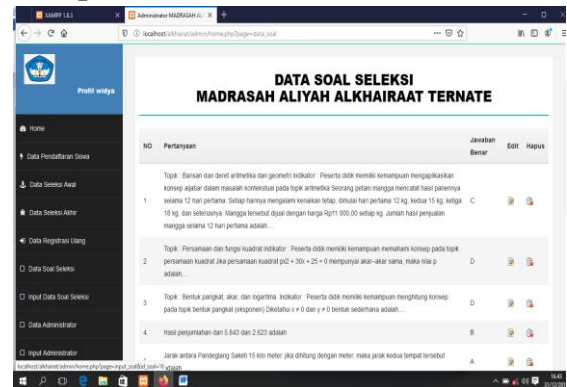
Gambar 8. Form login admin

Tampilan Home Admin



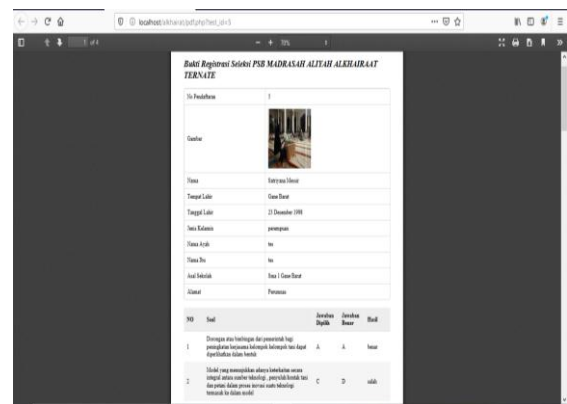
Gambar 9. Tampilan Home Admin

Tampilan Kelola Data Soal Seleksi



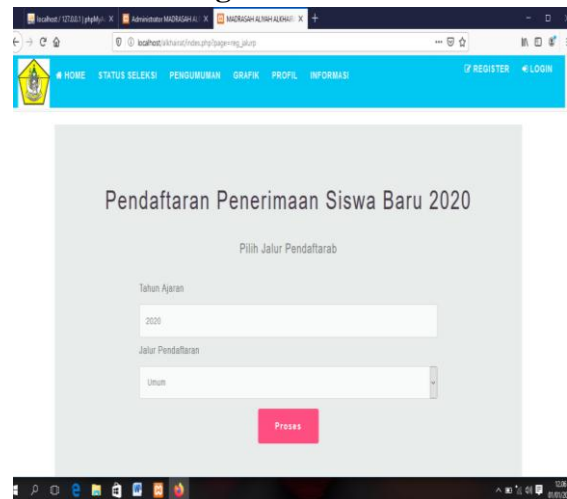
Gambar 10. Tampilan data soal seleksi

Form Cetak Hasil Seleksi siswa



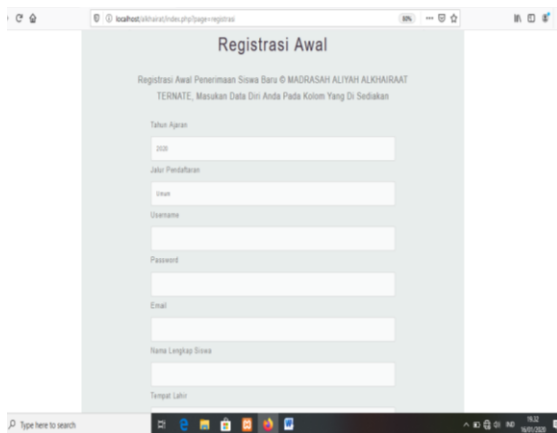
Gambar 11. Form cetak hasil seleksi siswa

Form Awal Registrasi Siswa

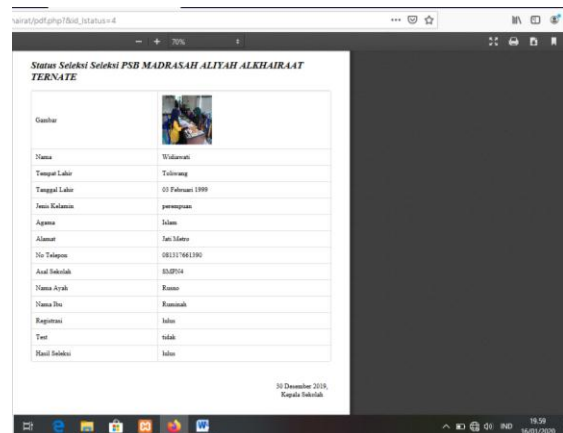


Gambar 12. Form awal registrasi siswa

Halaman Registrasi Siswa



Gambar 13. Halaman Registrasi Siswa



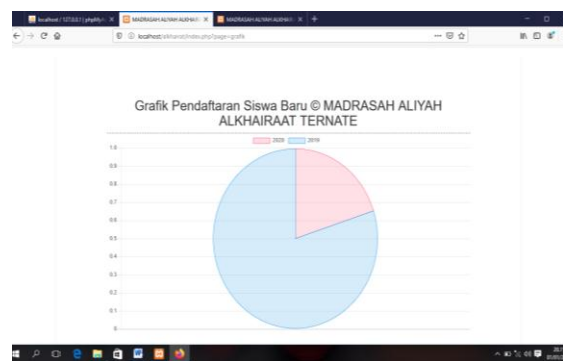
Gambar 16. Form cetak hasil seleksi siswa

Form Status Seleksi Siswa



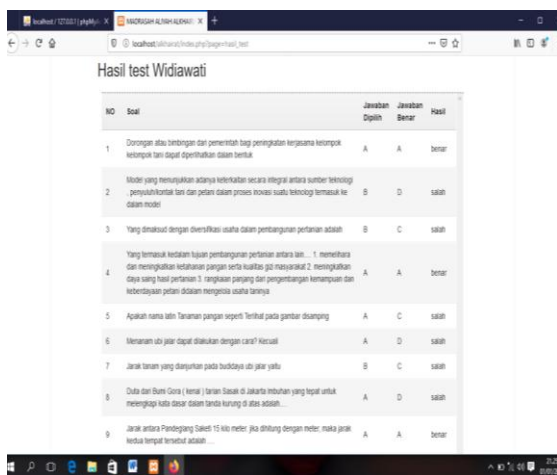
Gambar 14. Form status seleksi siswa

Form Grafik Pendaftaran



Gambar 17. Form grafik pendaftaran

Form Hasil Seleksi Siswa



Gambar 15. Form hasil seleksi siswa

Form Cetak Hasil Seleksi Siswa

Pengujian Sistem

Pengujian sistem sangatlah penting dalam pembangunan sebuah perangkat lunak, karena dengan melakukan pengujian sistem tentu dapat menemukan kesalahan-kesalahan pada sistem dan memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Adapun metode yang digunakan dalam pengujian sistem ini adalah *black box*, Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan *fungsionalitas* perangkat lunak. Berikut merupakan tabel pengujian sistem:

KESIMPULAN

Berdasarkan perancangan dan implementasi perangkat lunak maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem Seleksi siswa baru ini diakses secara *online*, siswa baru melakukan pendaftaran, melakukan tes, dan melihat informasi kelulusan, kemudian admin akan mengkonfirmasi hasil dari pendaftaran dan kelulusan seleksi siswa baru.
2. Sistem ini dibuat untuk mempermudah pihak sekolah dalam hal mengelola, data pendaftaran, seleksi dan menginformasikan kelulusan siswa baru, sedangkan untuk siswa baru sistem ini dapat mempermudah pada proses pendaftaran, seleksi, serta kelulusan siswa.
3. Sistem ini dapat diakses secara luas oleh masyarakat, diharapkan bisa memberikan informasi yang jelas, logis dan akurat.

Saran

Pembuatan perancangan *website* sistem seleksi siswa baru yang dibangun masih jauh dari kata sempurna, untuk itu aplikasi ini diharapkan dapat menjadi salah satu bahan atau referensi bagi pembaca dan pengembang lainnya agar lebih baik lagi untuk meningkatkan Perancangan *Website* Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kota Ternate, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem ini belum menyediakan layanan pemisah data antara data siswa lulus dan siswa tidak lulus, semuanya terangkum menjadi satu, pada saat pencetakan data seleksi siswa.
2. Sistem ini akan lebih baik jika ditambahkan layanan pembayaran pendaftaran dan administrasi secara *online*, untuk memudahkan siswa pada proses pembayaran. bagi pihak sekolah semoga sistem ini dapat digunakan sebagaimana mestinya serta dapat

didaftarkan hosting untuk menjalankan *website* ini sehingga dapat diakses oleh siswa maupun admin.

DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika, Bandung.
- Abdullah, Rohi. (2015). *Web Programming is Easy*. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Azhar Susanto, (2013). *Sistem Informasi Akuntansi Edisi Sembilan*. Andi, Yogyakarta.
- Bangun, Wilson. (2012). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Erlangga, Jakarta.
- Djahir dan Pratita. (2015). *Sistem Informasi Manajemen*, CV. Budi Utama, Yogyakarta.
- Donni Joni Priansa, (2016). *Perencanaan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Alfabeta, Bandung.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*, Deepublish, Yogyakarta.
- Jauhari Khairul Kawistara, Priyanto Hidayatullah. (2015). *Pemrograman Web*. Penerbit Informatika, Bandung.
- Kasmir, (2016). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Rajawali Pers, Jakarta.
- Kartini, Dwi. (2013). *Corporate social responsibility transformasi konsep sustainability management dan implementasi di indonesia*. PT Refika Aditama, Bandung.
- Purbadian, Yenda. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*, Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama), Yogyakarta.
- Priyanto, S (2018). *Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Web pada Poltek Wiratama Maluku Utara*. *Indonesia Journal of Information System (IJIS)*. Vol.3 No. 1 April 2018, ISSN: 2548-6438.
- Supono, dan Virdiandry Putratama. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework*

- CodeIgniter*. Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama), Yogyakarta.
- Sutarman, (2012). Buku Pengantar Teknologi Informasi, Bumi Aksara, Jakarta
- Yani, H.M, Sinambela (2012). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Mitra Wacana Media, Jakarta.
- Yuniva, I (2018). Pendekatan Model *Waterfall* Dalam Perancangan Web Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Menggunakan *Framework Bootstrap*. *Paradigma*. Vol. XX, No. 1, Maret 2018, p-ISSN 1410-5063, e-ISSN: 2579-3500.